

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.03.01 «Мультимедиа технологии»

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

по профилю «Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: МГД

Кафедра-разработчик рабочей программы: МГД

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» являются:

- а) формирование знаний о мультимедиа продуктах;
- б) ознакомление студентов с мультимедиа продуктами учебного назначения;
- в) обучение способам работы с современным программным обеспечением, предназначенным для создания или обработки мультимедиа информации.

2. Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии»:

Классификация и область применения мультимедийных приложений. Каналы передачи видеoinформации. Стандарты хранения видеоданных.

Звуковые системы персонального компьютера. Ввод и распознавание речи.

Средства компьютерной аудио-технологии. Многоканальная обработка цифрового звука.

Ввод видеоданных в персональный компьютер. Особенности обработки цифровой видеoinформации. Сведение видеoinформации и звука в ролик.

Flash – символы и библиотеки. Работа с графическими объектами в программе Flash.

Создание анимации. Добавление звука в анимацию.

Локальные и глобальные компьютерные сети, сетевые технологии обработки информации. Создание WEB узла с использованием HTML.

Средства разработки мультимедийных приложений. Динамические процессы в мультимедиа среде. Особенности работы с текстом. Сведение элементов мультимедийного проекта в единое целое.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) возможности и области применения современных мультимедиа технологий;
- б) мультимедиа продукты учебного назначения;
- в) современные структуры хранения данных и методы доступа к ним;
- г) основные форматы файлов графики и изображения, форматы звуковых

файлов;

д) инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов;

е) этапы и технологии создания мультимедиа продуктов;

ж) перспективы развития мультимедиа технологий.

2) Уметь:

а) использовать средства мультимедиа технологий;

б) выбирать мультимедиа-приложения для разработки мультимедийного программного обеспечения;

в) разрабатывать мультимедиа данные с использованием высокоуровневых авторских программных средств;

г) создавать мультимедиа продукты.

3) Владеть:

а) навыками создания растровых, векторных изображений;

б) навыками создания трехмерной графики и анимации.

Зав. кафедрой МГД

Рахимова Г. М.