

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Бугульминский филиал федерального государственного бюджетного
образовательного учреждения высшего образования
«Казанский национальный исследовательский технологический университет»
(БФ ФГБОУ ВО «КНИТУ»)



УТВЕРЖДАЮ

Директор БФ ФГБОУ ВО «КНИТУ»

Р.Ф. Хамидуллин

«22» апреля 2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

По дисциплине Web дизайн

Направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Профиль/специализация Информационные системы и технологии

Квалификация выпускника БАКАЛАВР

Форма обучения: заочная

Институт, факультет: БФ ФГБОУ ВО «КНИТУ»

Кафедра-разработчик рабочей программы МГД

Курс, семестр: 5 курс, 9 семестр

	Часы	Зачетные единицы
Лекции	4	0,11
Практические занятия	-	-
Лабораторные занятия	8	0,22
Контроль самостоятельной работы	107	2,97
Самостоятельная работа	16	0,44
Форма аттестации: Экзамен (9 семестр)	9	0,26
Всего	144	4

Бугульма, 2023

Рабочая программа составлена с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования № 926 от 19.09.2017 г. по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии» на основании учебного плана набора обучающихся 2023 года.

Разработчик программы:

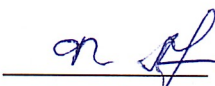
старший преподаватель кафедры МГД


(подпись)

Жилин С.А.
(Ф.И.О.)

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры МГД,
протокол от 21.04 2023 г. № 9

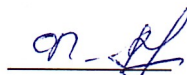
Зав. кафедрой МГД, доцент


(подпись)

Ахмедзянова Ф.К.
(Ф.И.О.)

УТВЕРЖДЕНО

Начальник УМО, доцент


(подпись)

Ахмедзянова Ф. К.
(Ф.И.О.)

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Web дизайн» являются:

- углубленное изучение специализированных программных средств компьютерной графики и их применение в Веб-дизайне;
- разработка электронного макета буклетов, рекламных материалов;
- создание электронных версий картин, рисунков, плакатов;
- разработка и дизайн Веб-узлов;
- создание анимационных фильмов.

2. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Дисциплина «Web дизайн» относится к формируемой участниками образовательных отношений части ООП и формирует у обучающихся по профилю «Информационные системы и технологии» набор знаний, умений, навыков и компетенций.

Для успешного освоения дисциплины «Web дизайн» обучающийся по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии» должен освоить материал предшествующих дисциплин:

1. *Моделирование систем;*
2. *Корпоративные информационные системы.*

Дисциплина «Web дизайн» является предшествующей и необходима для успешного освоения последующих дисциплин:

1. *Производственная практика (преддипломная практика);*
2. *Выполнение и защита выпускной квалификационной работы.*

3. Компетенции и индикаторы достижения компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:

ПК-7 Способен выполнять элементы графического дизайна интерфейсов информационных систем и визуализации данных;

ПК-7.1 Знает тенденции в графическом дизайне; технические требования к интерфейсной графике;

ПК-7.2 Умеет разрабатывать мультимедиа, данные с использованием высокоуровневых авторских программных средств;

ПК-7.3 Владеет навыками создания растровых, векторных изображений, трехмерной графики и анимации.

ПК-10. Владеет навыками разработки архитектуры, прототипов, дизайна информационных систем;

ПК-10.1 Знает методики разработки программного обеспечения;

ПК-10.2 Умеет работать с программами редактирования табличных данных; получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию и анализировать ее;

ПК-10.3 Владеет принципами построения графиков, диаграмм и таблиц.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- основы работы в поисковых системах и каталогах;
- варианты размещения Web-сайта в сети Интернет;
- основные способы раскрутки сайта - правила форматирования HTML
- основы работы в графических программах;
- основы работы со звуком и видео на Web-странице.

Уметь:

- оформлять Web-страницы с помощью графики;
- регистрировать сайты в поисковых системах - создавать Web-страницы;
- форматировать текст на Web-страницах и создавать гиперссылки;
- использовать в оформлении Web-страницы фреймы и таблицы.

Владеть:

- инструментами создания web-страниц и перспективами развития современных мультимедийных инструментов, применяемых для создания web-страниц - методикой формирования элементов мультимедиа с помощью современных программных средств.

4. Структура и содержание дисциплины «Web дизайн»

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы, 144 часа.

Таблица 1

Объем дисциплины (модуля)

№ п/п	Раздел дисциплины	Семестр	Виды учебной работы (в часах)					Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации по разделам
			Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	КСР	СР	
1.	Разработка графических элементов интерфейса	9	2	-	4	54	8	<i>Лабораторная работа; Реферат; Экзамен</i>
2.	Основы языка гипертекстовой разметки документов	9	2	-	4	53	8	<i>Лабораторная работа; Экзамен</i>
ИТОГО			4		8	107	16	
Форма аттестации								<i>Экзамен</i>

5. Содержание лекционных занятий по темам

Таблица 2

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема лекционного занятия	Индикаторы достижения компетенции
1.	Разработка графических элементов интерфейса	0,25	Понятие растровой и векторной графики. Работа в многофункциональном графическом редакторе	ПК-10.1 ПК-7.1
2.		0,25	Adobe Photoshop, характеристика, принципы работы. Правила работы с изображениями. Техника рисования. Создание многослойного изображения	ПК-10.1 ПК-7.1
3.		0,5	Техника ретуширования. Основные инструменты коррекции изображения. Анимация в Photoshop	ПК-10.1 ПК-7.1
4.		0,5	Corel Draw, назначение. Основные элементы экранного интерфейса	ПК-10.1 ПК-7.1
5.		0,5	Создание и работа с кривыми. Работа с текстом	ПК-10.1 ПК-7.1
6.	Основы языка гипертекстовой разметки документов	0,5	Общая структура HTML документа	ПК-10.1 ПК-7.1
7.		0,5	Списки и таблицы в HTML документе	ПК-10.1 ПК-7.1
8.		0,5	Изображения и другие мультимедийные объекты в HTML документе	ПК-10.1 ПК-7.1
9.		0,5	Формы в HTML документе	ПК-10.1 ПК-7.1
Итого		4		

6. Содержание практических занятий

Учебным планом направления 09.03.02 «Информационные системы и технологии» проведение практических занятий по дисциплине «Web дизайн» не предусмотрено.

7. Содержание лабораторных занятий

Таблица 3

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Наименование лабораторной работы	Индикаторы достижения компетенции
1.	Разработка графических элементов интерфейса	1	Работа с готовым растровым изображением. Создание надписи по заданным условиям	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
2.		1	Создание растрового изображения. Работа с кистями. Работа со слоями. Создание коллажа в растровой графике по заданным условиям	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
3.		1	Создание анимационной графики в растровом формате по заданным условиям. Работа со слоями	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
4.		0,5	Создание и редактирование контуров в Corel Draw. Создание рисунков и кривых	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
5.		0,5	Заливка текстуры в Corel Draw. Работа с текстом. Работа с объектами	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
6.	Основы языка гипертекстовой разметки документов	1	Создание простых HTML документов	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
7.		1	Создание HTML документов со списками различных типов и вложенными списками	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
8.		1	Создание HTML документов с таблицами	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
9.		0,5	Создание форм в HTML документах	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
10.		0,5	Внедрение мультимедийных объектов в HTML документы	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
Всего		8		

8. Самостоятельная работа

Таблица 4

№ п/п	Темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма СРС	Индикаторы достижения компетенции
1.	Растровая и векторная графика	2	написание реферата, подготовка к лабораторной работе, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
2.	Создание многослойного изображения в Adobe Photoshop	2	написание реферата, подготовка к лабораторной работе, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
3.	Анимация в Photoshop	2	написание реферата, подготовка к лабораторной работе, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
4.	Векторный редактор Corel Draw	2	написание реферата, подготовка к лабораторной работе, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
5.	Создание и работа с кривыми	2	написание реферата, подготовка к лабораторной работе, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
6.	HTML документ	2	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
7.	Списки и таблицы в HTML документе	1	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
8.	Мультимедийные объекты в HTML документе	1	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3

9.	Формы в HTML документе	2	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
Всего		16		

8.1 Контроль самостоятельной работы

Таблица 5

№ п/п	Темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма КСР	Индикаторы достижения компетенции
1.	Растровая и векторная графика	12	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
2.	Создание многослойного изображения в Adobe Photoshop	12	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
3.	Анимация в Photoshop	12	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
4.	Векторный редактор Corel Draw	12	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
5.	Создание и работа с кривыми	16	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
6.	HTML документ	12	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
7.	Списки и таблицы в HTML документе	12	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
8.	Мультимедийные объекты в HTML документе	12	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
9.	Формы в HTML документе	7	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
Всего		107		

9. Использование рейтинговой системы оценки знаний

При оценке результатов деятельности, обучающихся в рамках дисциплины «Web дизайн» используется рейтинговая система. Максимальное и минимальное количество баллов по различным видам учебной работы описано в «Положении о балльно-рейтинговой системе оценки знаний студентов и обеспечения качества учебного процесса» ФГБОУ ВО КНИТУ. Рейтинговая оценка формируется на основании текущего и промежуточного контроля. За контрольные точки студент может получить минимальное и максимальное количество баллов (см. таблицу).

Таблица 6

Оценочные средства	Кол-во	Min, баллов	Max, баллов
8 семестр			
Лабораторная работа	10	30	50
Реферат	1	6	10
Экзамен	1	24	40
Итого		60	100

10. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

Оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации и итоговой аттестации разрабатываются согласно положению о Фондах оценочных средств, рассматриваются как составная часть рабочей программы и оформляются отдельным документом.

11. Информационно-методическое обеспечение дисциплины

11.1. Основная литература

При изучении дисциплины «Web дизайн» в качестве основных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Основные источники информации	Кол-во экз.
1. Поляков Е. А. Web-дизайн: учебное пособие / Е. А. Поляков. Саратов: Вузовское образование, 2019. 188 с.	ЭБС «IPR SMART» URL: https://www.iprbookshop.ru/81868.html Доступ с любой точки интернет после регистрации с IP-адресов БФ КНИТУ
2. Графический дизайн. Современные концепции: учебное пособие для вузов / Е. Э. Павловская [и др.]; ответственный редактор Е. Э. Павловская. 2-е изд., перераб. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2023. 119 с.	ЭБС «Юрайт» URL: https://urait.ru/bcode/515527 Доступ с любой точки интернет после регистрации с IP-адресов БФ КНИТУ

11.2 Дополнительная литература

В качестве дополнительных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Дополнительные источники информации	Кол-во экз.
1. Клонингер К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» / К. Клонингер; перевод М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва: ДМК Пресс, 2022. 250 с.	ЭБС «IPR SMART» URL: https://www.iprbookshop.ru/130359 Доступ с любой точки интернет после регистрации с IP-адресов БФ КНИТУ

В том числе учебники, учебные пособия, учебно-методические пособия, учебно-методические указания, монографии, практикумы, тексты лекций, сборники конференций.

11.3 Электронные источники информации

При изучении дисциплины «Web дизайн» в качестве электронных источников информации, рекомендуется использовать следующие источники:

Научная Электронная Библиотека (НЭБ) – Режим доступа: <https://elibrary.ru/defaultx.asp>

ЭБС «Лань» – Режим доступа: <https://e.lanbook.com/books/>

ЭБС «Юрайт» – Режим доступа: <https://urait.ru/>

ЭБС «Znanium.com» - Режим доступа: <https://znanium.com/>

ЭБС «IPR SMART» - Режим доступа: <https://www.iprbookshop.ru/>

Согласовано:

Библиотекарь БФ ФГБОУ ВО «КНИТУ»,  А.С. Боговик

11.4. Профессиональные базы данных и информационные справочные системы.

Базы данных

Wiley Online Library: <https://onlinelibrary.wiley.com/>

Springer Nature: <https://link.springer.com/>

zbMath: <https://zbmath.org/>

Информационные справочные системы:

1. Справочно-правовая система «ГАРАНТ» Доступ свободный: [www.garant.ru](http://www.garant.ru;);

2. Справочно-правовая система «КонсультантПлюс» Доступ свободный:

www.consultant.ru;

3. Центральный журнал по математике «Zentralblatt MATH». – Доступ свободный: <https://zbmath.org/>.
4. Общероссийский портал Math-Net.Ru. – Доступ свободный: <http://www.mathnet.ru/>.
5. Сайт о программировании metanit.com. – Доступ свободный: <https://metanit.com/>.

12. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Лицензированное программное обеспечение и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства, используемое в учебном процессе при освоении дисциплины «Web дизайн»:

Офисные и деловые программы:

Офисные и деловые программы: MS Office 2007 Russian;

Офисные и деловые программы: MS Office 2007 Professional Russian;

Офисные и деловые программы: MS Office 2010-2016;

Блокнот Notepad;

Яндекс Браузер
Офисные и деловые программы: Microsoft Office 365 Версия для студентов;

Офисные и деловые программы: Microsoft Office Версия для преподавателей ПО для коллективной работы Microsoft Teams Moodle

Учебные аудитории для проведения учебных занятий оснащены оборудованием: парты, стулья, доска; техническими средствами обучения: проектор, персональные компьютеры, с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечены доступом в электронную информационную среду КНИТУ.

Помещения для самостоятельной работы оснащены компьютерной техникой: персональные компьютеры, с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечены доступом в электронную информационную среду КНИТУ, с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечены доступом в электронную информационную среду КНИТУ.

13. Образовательные технологии

Количество часов занятий, проводимых в интерактивных формах в учебном процессе по дисциплине «Web дизайн» составляет 9 ч. В процессе освоения дисциплины «Web дизайн» используются следующие образовательные технологии:

- творческие задания;
- разработка проекта (метод проектов);
- системы дистанционного обучения.

Лист переутверждения рабочей программы

Рабочая программа по дисциплине «Web дизайн»
по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии»
для профиля «Информационные системы и технологии»
пересмотрена на заседании кафедры Менеджмента и гуманитарных дисциплин

№ п/п	Дата переутверждения РП (протокол заседания кафедры № _____ от _____. ____ 20__)	Наличие изменений	Наличие изменений в списке литературы	Подпись разработчика РП	Подпись заведующего кафедрой	Подпись начальника УМО