

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.03.01 «Мультимедиа технологии»

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

по профилю «Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: МГД

Кафедра-разработчик рабочей программы: МГД

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» являются:

- а) формирование знаний о мультимедиа продуктах;
- б) ознакомление студентов с мультимедиа продуктами учебного назначения;
- в) обучение способам работы, с современным программным обеспечением, предназначенным для создания или обработки мультимедиа информации.

2. Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии»:

Общие сведения о мультимедийных технологиях

Компьютерные аудиотехнологии

Компьютерные видеотехнологии

Интегрированная среда для создания интерактивной анимации. Программа Flash

Основы технологии World Wide Web

Реализация мультимедийных проектов

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- возможности и области применения современных мультимедиа технологий;
- мультимедиа продукты учебного назначения;
- современные структуры хранения данных и методы доступа к ним;
- основные форматы файлов графики и изображения, форматы звуковых файлов;
- инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов;
- этапы и технологии создания мультимедиа продуктов;
- перспективы развития мультимедиа технологий.

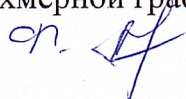
Уметь:

- использовать средства мультимедиа технологий;
- выбирать мультимедиа-приложения для разработки мультимедийного программного обеспечения;
- разрабатывать мультимедиа данные с использованием высокоуровневых авторских программных средств;
- создавать мультимедиа продукты.

Владеть:

- навыками создания растровых, векторных изображений;
- навыками создания трёхмерной графики и анимации

Зав. кафедрой МГД



Ахмедзянова Ф.К.