

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.17 «Разработка программного обеспечения для мобильных систем»

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

по профилю «Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: МГД

Кафедра-разработчик рабочей программы: МГД

1. Цели освоения дисциплины

а) подготовка бакалавров, имеющих базис специальных знаний в области информационных технологий для работы в области мобильной разработки (основы проектирования и программирования мобильных приложений);

б) изучение базового устройства платформы Android и возможностей, которые предоставляет данная платформа для разработки мобильных систем;

в) получение практических навыков по созданию пользовательских интерфейсов, сервисов, а также по использованию сигнализации, аппаратных сенсоров и стандартных хранилищ информации в рамках указанной платформы.

2. Содержание дисциплины «Разработка программного обеспечения для мобильных систем»:

Обзор платформ (ОС) для мобильных устройств и средств разработки под различные платформы

Разработка мобильных приложений под Android в среде eclipse и другими способами

Разработка мобильных приложений под iOS

Разработка мобильных приложений под Windows Phone

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- объектно-ориентированный анализ и дизайн;
- паттерны объектно-ориентированного программирования;
- проектирование и создание баз данных;
- основные принципы проектирования и программирования мобильных приложений;
- одну или несколько сред разработки мобильных приложений (по умолчанию - eclipse);
- особенности разработки мобильных приложений; программирования на соответствующем языке.

Уметь:

- пользоваться основными конструкциями соответствующего языка программирования; осуществлять поиск, установку и использование одной или нескольких сред разработки мобильных приложений (по умолчанию - eclipse);
- осуществлять организацию информационных сетей для обеспечения профессиональной деятельности; программировать приложения на языке Java;
- разрабатывать пользовательские интерфейсы;
- осуществлять разработку топологии информационной сети с учетом технических требований; разрабатывать полноценные мобильные приложения.

Владеть:

- методами и средствами анализа структуры инфокоммуникационных сетей;
- навыками определения задач проектирования инфокоммуникационных сетей;
- методами и средствами проектирования топологии информационных сетей;
- технологиями построения и сопровождения инфокоммуникационных систем и сетей.

Зав. кафедрой МГД



Рахимова Г.М