

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

## Б1.В.ДВ.03.01 «Мультимедиа технологии»

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

по профилю «Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: МГД

Кафедра-разработчик рабочей программы: МГД

### 1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» являются:

- а) формирование знаний о мультимедиа продуктах;
- б) ознакомление студентов с мультимедиа продуктами учебного назначения;
- в) обучение способам работы с современным программным обеспечением, предназначенным для создания или обработки мультимедиа информации.

### 2. Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии»:

Общие сведения о мультимедийных технологиях

Компьютерные аудиотехнологии

Компьютерные видеотехнологии

Интегрированная среда для создания интерактивной анимации. Программа Flash

Основы технологии World Wide Web

Реализация мультимедийных проектов

### 3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

#### 1) Знать:

- а) возможности и области применения современных мультимедиа технологий;
- б) мультимедиа продукты учебного назначения;
- в) современные структуры хранения данных и методы доступа к ним;
- г) основные форматы файлов графики и изображения, форматы звуковых файлов;
- д) инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов;
- е) этапы и технологии создания мультимедиа продуктов;
- ж) перспективы развития мультимедиа технологий.

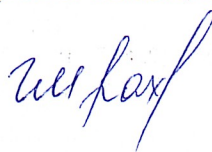
#### 2) Уметь:

- а) использовать средства мультимедиа технологий;
- б) выбирать мультимедиа-приложения для разработки мультимедийного программного обеспечения;
- в) разрабатывать мультимедиа данные с использованием высокоуровневых авторских программных средств;
- г) создавать мультимедиа продукты.

#### 3) Владеть:

- а) навыками создания растровых, векторных изображений;
- б) навыками создания трехмерной графики и анимации.

Зав. кафедрой МГД



Рахимова Г. М.